

动画专业(虚拟现实与游戏设计方向)人才培养方案

一、专业名称

动画专业 (Animation Majors)

专业代码：130310

二、培养目标

本专业培养拥护中国共产党的领导，热爱社会主义祖国，德、智、体、美等方面全面发展，具有职业道德与敬业创新精神，熟悉国家信息产业的政策和法规，能适应虚拟现实与游戏策划、虚拟现实与游戏架构设计、虚拟现实与游戏艺术设计与制作、虚拟现实与游戏运营，以及手机游戏开发、网络游戏开发和虚拟现实与游戏技术测试等相关岗位需要的高等应用性专门人才。

三、基本规格

毕业生应掌握如下知识与能力：

1. 掌握文学艺术，历史哲学、心理学和管理学等人文社会科学知识，具备较好的中西方传统文化素养、文学艺术美学修养；
2. 掌握虚拟现实与游戏设计策划、创作、推广的基本理论、基本知识；熟练掌握多种游戏设计创作技术，具有较强的虚拟现实与游戏设计策划、创作、推广能力；
4. 有良好的美学素质，对动态影像和音乐节奏有良好的感觉；掌握视听语言，并能灵活应用游戏的视听特性进行创作；

5. 了解党和国家对影视、戏剧和文化领域方面的方针、政策和法规，具备行业管理和执法基本能力；

6. 具有较强的创新能力，能独立创意制作多种形式的虚拟现实与游戏作品；

7. 了解本专业的发展动态，具有较强的获取各种信息的能力；

8. 掌握一定的英语、计算机和现代信息技术，能熟练地应用外语版游戏软件，能查阅本专业文献及资料；

9. 具有较强的语言文字表达、沟通和与人相处的能力，具有较强的社会活动和组织管理能力。

四、学制与修业年限

学制四年；修业年限 3-8 年

五、授予学位

艺术学学士

六、专业核心课程

虚拟现实概论、动画运动规律、动画编剧与导演、游戏角色造型设计、动画分镜头设计、三维造型、游戏材质和节点技术、程序语言、游戏角色动画、游戏引擎、H5 交互设计创作等。

七、全学程时间分配

内 容	本 科	备 注
全学程	203 周	每学期在校学习 20 周
假期	43 周	
考试	14 周	

入学教育、军训	1.5 周	
毕业教育	0.5 周	
毕业实习、毕业论文（设计）及论文（设计）答辩	24 周	第七学期 8 周 第八学期 16 周
机动	6 周	每届春运会、国家规定节假日

八、毕业基本要求

课程分类		学分要求	合计
课程类	通识课	34.5	148.0
	学科基础课和专业课	83.5	
	专业拓展课程（选修）	22.0	
	文化素质教育课	8.0	
实践类	入学教育、军训	1.0	48.5
	俱乐部制体育	2.0	
	大学生体质健康测试	0.5	
	毕业教育	0.5	
	专业或公益劳动	2.0	
	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论课程论文	1.0	
	思想道德修养与法律基础、毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论社会实践	3.0	
	“专业”社会实践	1.0	
	科研训练与课程论文（设计）	2.0	
	创新创业实践	2.0	

	课程实习或专业综合实习	19.0	
	《大学生心理健康教育》实践教学 0.5 学分；《形势与政策》、《大学生就业指导》、《创业基础》、《军事理论教育》实践教学各 1.0 学分	4.5	
	毕业实习、毕业论文（设计）和答辩	10.0	
合 计			196.5

九、课程设置与教学进程一览表

表 I 必修课课程设置与教学进程一览表

动画（三维）专业

课程 类型	课程代码	课程名称	学分	学 时			各 学 期 学 时 分 配								开课单位
				总学时	理论	实验	一	二	三	四	五	六	七	八	
通 识 课	CB101001	大学英语 I	2.5	40	40	0	40								外语学院
	CB102023	大学英语 II	3.0	48	48	0		48							外语学院
	CB103026	大学英语 III	3.0	48	48	0			48						外语学院
	CB104029	大学英语 IV	3.5	56	56	0				56					外语学院
	CB091002	思想道德修养与法律基础	2.0	32	32	0	32								马克思学院
	CB091001	马克思主义基本原理	3.0	48	48	0		48							马克思学院
	CB091015	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	3.0	48	48	0				48					马克思学院
	CB092017	中国近现代史纲要	2.0	32	32	0		32							马克思学院
	CB092018	大学语文	2.0	32	32	0		32							人文学院
	CB081001	计算机基础	1.5	24	24	0	24								理信学院
	CB081002	计算机基础实验	1.5	24	0	24	24								理信学院
	CB971001	体育 I	1.0	28	28	0	28								体育部
	CB972002	体育 II	1.0	36	36	0		36							体育部
	CB901001	大学生就业指导 I	0.5	8	8	0			8						学工部
	CB906002	大学生就业指导 II	0.5	8	8	0							8		学工部
	CB902003	创业基础	1.0	16	16	0		16							创新创业学院
	CB891001	军事理论教育	1.0	16	16	0		16							学工部
	CB892003	大学生心理健康教育	1.5	24	24	0		24							学工部
CB886001	形势与政策	1.0	16	16	0						16			马克思学院	

		小 计	34.5	584	560	24	148	252	80	104	0	16	8	0	
学科 (专业) 基础课	CB141009	动画速写 I	3.0	48	48	0	48								传媒学院
	CB142028	动画速写 II	2.0	32	32	0		32							传媒学院
	CB141010	Flash 动画基础	1.5	24	24	0	24								传媒学院
	CB141011	Flash 动画基础实验	0.5	8	0	8	8								传媒学院
	CB143357	虚拟现实概论	1.5	24	24	0			24						传媒学院
	CB144085	动画运动规律	4.0	64	64	0					64				传媒学院
	CB143059	动画编剧与导演	4.0	64	64	0			64						传媒学院
	CB142029	摄像	2.0	32	32	0		32							传媒学院
	CB143051	动画分镜头设计	5.0	80	80	0			80						传媒学院
	CB145116	动画表演	3.0	48	48	0					48				传媒学院
	CB142030	剪辑	2.5	40	40	0		40							传媒学院
	CB142031	剪辑实验	0.5	8	0	8		8							传媒学院
	CB141353	游戏角色造型设计	2.5	40	40	0	40								传媒学院
	CB141354	游戏场景设计	2.5	40	40	0	40								传媒学院
	CB141355	游戏设计实验	1.0	16	0	16	16								传媒学院
	CB143054	雕塑	1.5	24	24	0			24						传媒学院
	CB143055	雕塑实验	0.5	8	0	8			8						传媒学院
CB141356	虚拟现实与游戏作品解读	4.0	64	64	0	64								传媒学院	
CB142032	三维动画基础	1.5	24	24	0		24							传媒学院	
CB142033	三维动画基础实验	0.5	8	0	8		8							传媒学院	

	小 计		43.5	696	648	48	240	144	200	64	48	0	0	0	
专业课	CB145120	三维造型	6.0	96	96	0			96						传媒学院
	CB145121	三维造型实验	1.0	16	0	16			16						传媒学院
	CB144358	游戏材质和节点技术	6.0	96	96	0				96					传媒学院
	CB144359	游戏材质和节点技术实验	1.0	16	0	16				16					传媒学院
	CB145123	程序语言	3.0	48	48	0					48				传媒学院
	CB145124	程序语言实验	1.0	16	0	16					16				传媒学院
	CB145360	游戏角色动画	6.0	96	96	0					96				传媒学院
	CB145361	游戏角色动画实验	1.0	16	0	16					16				传媒学院
	CB146156	三维特效	5.0	80	80	0						80			传媒学院
	CB146157	三维特效实验	1.0	16	0	16						16			传媒学院
	CB147362	游戏引擎	4.0	64	64	0							64		传媒学院
	CB147363	游戏引擎实验	1.0	16	0	16							16		传媒学院
	CB145364	H5 交互创作	3.0	48	48	0					48				传媒学院
	CB145365	H5 交互创作实验	1.0	16	0	16					16				传媒学院
		小 计		40	640	528	112	0	0	112	112	240	96	80	0
必修课合计			118	1920	1736	184	388	396	392	280	288	112	72	0	
选修课	专业拓展课		22	352						96	96	96	64	0	
	文化素质(自然科学素质)课		8	128					32	32	32	32			
课内学时、学分总合计			148	2400			388	396	424	408	416	240	152	0	
实践教学	学分		32.5				1.5	2.5	3.5	3.5	3	5	7	6.5	
	周数		45				3	3	2	2	1	5	11	18	
各学期平均周学时							27.7	28.3	28.3	27.2	26	20	25.3	0	

表 II 选修课课程设置一览表

动画(三维)专业

课程类型	课程代码	课程名称	学分	学时分配			开设学期	最低选修学时学分	开课单位	
				总学时	理论	实验				
专业拓展课程	学术研究能力模块	CX144231	动画广告	2.0	32	32	0	4	学生可根据自己的兴趣和发展规划,从三个拓展板块中,主选一个板块的课程(最低选修 12 学分,192 学时),同时辅选其他板块课程。共需选修 22 学分、352 学时的拓展课程。建议 4-7 学期分别选修 6、6、6、4 学分的限选课程。	传媒学院
		CX144366	游戏专业英语	2.0	32	32	0			传媒学院
		CX145367	游戏架构设计与策划	3.0	48	48	0	5		传媒学院
		CX145368	游戏架构设计与策划实验	1.0	16	0	16			传媒学院
		CX145254	视觉艺术心理研究	2.0	32	32	0			传媒学院
		CX146277	动画配音	2.0	32	32	0	6		传媒学院
		CX146278	文艺美学	2.0	32	32	0			传媒学院
		CX147369	中外游戏史	2.0	32	32	0	7		传媒学院
	CX147302	影视评论方法	2.0	32	32	0	传媒学院			
	影视扩展能力模块	CX144233	商业摄影	2.0	32	32	0	4		传媒学院
		CX144370	游戏视听语言	2.0	32	32	0			传媒学院
		CX145248	影视照明基础	2.0	32	32	0			传媒学院
		CX144371	游戏音效与音乐	2.0	32	32	0	5		传媒学院
		CX145372	游戏作品赏析	2.0	32	32	0			传媒学院
		CX145255	影视导演	3.0	48	48	0			传媒学院
		CX145256	电视节目包装	2.0	32	32	0	6		传媒学院
		CX146279	中外电视节目比较	2.0	32	32	0			传媒学院
	CX146280	影视广告创作前沿	2.0	32	32	0	7	传媒学院		
产业	CX144373	游戏广告	2.0	32	32	0	4	传媒学院		
	CX145245	新闻摄影	2.0	32	32	0		传媒学院		

综合能力模块	CX144237	普通话训练	2.0	32	32	0	5	传媒学院
	CX145257	大众传媒	2.0	32	32	0		传媒学院
	CX145258	影视传播学	3.0	48	48	0		传媒学院
	CX146281	戏剧学导论	2.0	32	32	0	6	传媒学院
	CX146282	公共演讲与沟通策略	2.0	32	32	0		传媒学院
	CX146283	流行与时尚	2.0	32	32	0		传媒学院
	CX147304	新媒体营销	2.0	32	32	0	7	传媒学院
	CX147305	消费者洞察	2.0	32	32	0		传媒学院
文化素质课和自然科学素质课		学期： 一 二 三 四 五 六 合计 学时： 32 32 32 32 128 学分： 2 2 2 2 8 注：理科、工科和农科学生需修读的文化素质教育课程学分不得低于 8 学分。人文社科和艺术类学生需修读文化素质教育课程和自然科学修养教育课程，总学分不得低于 8 学分，其中自然科学修养教育课程不得低于 4 学分。						

表III 实践教学计划一览表

动画(三维)专业

课程类型	课程代码	课程名称	学分	开设学期	时间(周)	开课单位
专业及公益劳动	CB931001	专业与公益劳动 I	0.5	1	1	校园管理中心
	CB931002	专业与公益劳动 II	0.5	2	1	
	CB931003	专业与公益劳动 III	0.5	3	1	
	CB931004	专业与公益劳动 IV	0.5	4	1	
体育	CB973003	俱乐部制体育 I	1.0	3	(36 学时)	体育部
	CB974005	俱乐部制体育 II	1.0	4	(36 学时)	
大学生体质健康测试	CB971002	大学生体质健康测试 I	0.5	1	(4 学时)	
	CB973004	大学生体质健康测试 II		3	(4 学时)	
入学教育、军训	CB921001	入学教育、军训	1.0	1	1-2	传媒学院
毕业教育	CB928002	毕业教育	0.5	8	1	传媒学院
社会实践	CB944001	专业社会实践	1.0	假期	1	团委
教学实习	CB091016	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论课程论文	1.0	4	(1)	马克思学院
	CB097003	思想道德修养与法律基础、毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论社会实践	3.0	假期	3	马克思学院、团委
	CB886002	《形势与政策》实践教学	1.0	6	(1)	马克思学院
	CB892004	《大学生心理健康教育》实践教学	0.5	2	(0.5)	学工部
	CB901004	《大学生就业指导 I》实践教学	0.5	3	(0.5)	学工部
	CB906005	《大学生就业指导 II》实践教学	0.5	7	(0.5)	学工部
	CB902006	《创业基础》实践教学	1.0	2	(1)	创新创业学院
	CB891002	《军事理论教育》实践教学	1.0	2	(1)	学工部
	CB142027	综合写生	2.0	2	2	传媒学院
	CB146154	艺术综合考察	2.0	6	2	
	CB147374	游戏设计科研训练与课程论文(设计)	2.0	5-7	(4)	
	CB147375	游戏设计创新创业实践	2.0	3-7	(4)	
	CB144088	三维造型实习	3.0	3	1+(2)	
	CB144376	游戏材质和节点技术实习	3.0	4	1+(2)	
	CB145377	游戏角色动画实习	3.0	5	1+(2)	
	CB146158	三维特效实习	3.0	6	3	
CB147378	虚拟现实与游戏设计综合实习	3.0	7	3		
毕业实习、毕业论文(设计)	CB147379	虚拟现实与游戏设计毕业设计 I	4.0	7	8	传媒学院
	CB148380	虚拟现实与游戏设计毕业设计 II	4.0	8	12	
	CB148381	虚拟现实与游戏设计毕业设计阐述	2.0	8	5	
合 计			48.5		49+ (19.5) +(80 学时)	